

MASTER OF ARTS IN TRANSPORTATION DESIGN

Der Studiengang Master of Arts im Fach Transportation Design wendet sich an graduierte Industrie- oder Transportation Designer mit den Abschlüssen Bachelor oder Diplom. Für die Aufnahme in den Kurs wird darüber hinaus eine Klausurprüfung durchgeführt, die sich aus den Teilen Praktische Aufgabe und Interview zusammensetzt. Hier werden die bisherigen Erfahrungen, Fähigkeiten und Fertigkeiten im Fahrzeugentwurf geprüft bzw. erfragt. Unterrichtssprache ist **englisch**.

Die Regelstudienzeit zur Erlangung des Abschlusses Master of Arts beträgt drei Semester, wobei das letzte Semester für die Erarbeitung der Master-Thesis vorgesehen ist. Diese beinhaltet einen Fahrzeugentwurf (Interieur und/oder Exterieur), der zeichnerisch und als Datenmodell vorgelegt werden muss sowie eine theoretische Abhandlung zum Thema oder einem seiner Teilgebiete. Die Master Thesis kann in Zusammenarbeit mit einem Industrieunternehmen erarbeitet werden. Ein Industriepraktikum gehört nicht zum curricularen Ablauf, wird jedoch empfohlen.

Inhalte

Der Kurs teilt sich thematisch in drei Hauptteile. Das erlangte Wissen aller Fächer wird grundsätzlich an der laufenden Projektarbeit angewandt. Im Modul Professional Studies werden auf den Fahrzeugentwurf spezialisiertes und für diesen typisches theoretisches Wissen sowie automotiv-typische Darstellungstechniken vermittelt. Insbesondere für den Industrial Designer beinhaltet dieses Modul die bis dahin noch nicht erlangten, fahrzeugspezifischen Methoden und Kenntnisse. Das Modul Automotive Exterieur beinhaltet einen vollständigen Fahrzeug-Exterieur-entwurf. Als Studienarbeit im Sinne eines Prüfungsbeleges erstellen die Kursteilnehmer ein 3D-Datenmodell von ihrem Entwurf und erzeugen daraus Renderings. Auf dem Wege dahin durchlaufen sie alle dafür notwendigen Stadien wie Konzeption, Packaging, Ideenphase, Arbeits- und Designtape, Modeling und Rendering. Das Modul Automotive Interieur hat den prinzipiell gleichen Ablauf wie das vorherige, trägt jedoch der dem Thema eigenen höheren Komplexität Rechnung. Das für die Erstellung eines Interieur-entwurfs notwendige Wissen wird innerhalb des Moduls vermittelt. Die Studienarbeit im Sinne eines Prüfungsbeleges wird in derselben Technologie wie im vorherigen Modul erstellt. Ergänzend stellen die Kursteilnehmer hier in Form von Computeranimationen (bewegten Bildern) technische Funktionen einzelner Elemente des Entwurfs dar.

Die für die Erstellung von 3D-Datenmodellen, Renderings und Animationen notwendigen Kenntnisse (Alias AutoStudio, Premiere etc.) in verschiedenen Ausbaustufen sind ebenfalls Bestandteile der Module.

Ziele

Der Absolvent des Kurses wird in die Lage versetzt, sofort nach dem Abschluss in der Fahrzeug bzw. Automobilindustrie in einer über seine eigene Entwurfsarbeit hinaus verantwortlichen Position zu arbeiten. Im Gegensatz zu den Absolventen des Bachelor-Kurses erfüllt der Master of Arts im Fach Transportation Design die nötigen Voraussetzungen, ein Projektteam zu strukturieren, ein Designprojekt zu planen und seine Durchführung zu überwachen.

Die Einsatzbereiche des Absolventen umfassen den Entwurf Seriedesign oder Advanced Design, die Modellbaubetreuung sowie die Arbeit in einem gemischten Team (Entwicklung, Marketing, Design).